
ÄNDERUNGEN SIND WIE FOLGT KENNTLICH GEMACHT:

EINFÜGUNGEN SIND UNTERSTRICHEN;

LÖSCHUNGEN SIND DURCHGESTRICHEN

[...]

2. Special und GC Repo Segment

[...]

2.3 Laufzeiten im Special und GC Repo Segment

Das von den Teilnehmern festgelegte Datum für das Front-Leg (das „Anfangsdatum“) und das Term-Leg (das „Enddatum“) bestimmen die Laufzeit des Special und GC Repos.

Das Anfangs- und Enddatum eines Special und GC Repos muss immer auf einen Handelstag fallen. Als Anfangsdatum eines Special und GC Repos kann der Tag des Geschäftsabschlusses oder ein Tag innerhalb der darauffolgenden 1094 Tage gewählt werden. Das letztmögliche Enddatum eines Special und GC Repos ist der letzte Handelstag innerhalb der nächsten ~~1095~~⁷⁴⁴ Kalendertage nach dem Tag des Geschäftsabschlusses des Special und GC Repos.

Das letztmögliche Enddatum eines Special und GC Repos der Laufzeitgruppe Open-Repo-Geschäft ist der letzte Handelstag innerhalb der nächsten 1095 Kalendertage nach dem Tag des Geschäftsabschlusses~~Anfangsdatum~~ des Special und GC Repos und kann während der Laufzeit und auch als Partial Return oder Partial Recall

[...]

[...]

3. GC Pooling® Repo Segment

[...]

3.3 Laufzeiten im GC Pooling Repo Segment

[...]

Das Anfangs- und Enddatum eines GC Pooling Repos muss immer auf einen Handelstag fallen. Als Anfangsdatum eines GC Pooling Repos kann der Tag des Geschäftsabschlusses oder ein Tag innerhalb der darauffolgenden ~~1094 Tage~~^{365 Tage} bzw. ~~366 Tage~~^{366 Tage} im Falle eines Schaltjahres gewählt werden. Das letztmögliche Enddatum eines GC Pooling Repos ist der letzte Handelstag innerhalb der nächsten ~~1095~~⁷⁴⁴ Kalendertage nach dem Tag des Geschäftsabschlusses des GC Pooling Repos.

Das letztmögliche Enddatum eines GC Pooling Repos der Laufzeitgruppe Open-Repo-Geschäft ist der letzte Handelstag innerhalb der nächsten 1095 Kalendertage nach dem Tag des Geschäftsabschlusses~~Anfangsdatum~~ des GC Pooling Repos und kann während der Laufzeit und auch als Partial Return oder Partial Recall

[...]

[...]
